

アルゴリズムとデータ構造III 11回目:12月16日

全文検索アルゴリズム (BM, Aho-Corasick)

授業資料 http://ir.cs.yamanashi.ac.jp/~ysuzuki/public/algorithm3/index.html

授業の予定(中間試験まで)											
1	10/07	スタック(後置記法で書かれた式の計算)									
2	10/14	チューリング機械、文脈自由文法									
3	10/21	構文解析 CYK法									
4	11/04	構文解析 CYK法									
5	11/11	構文解析(チャート法)									
6	11/18	構文解析(チャート法), グラフ(ダイクストラ法, DPマッチング)									
7	11/19	グラフ(A*アルゴリズム, DPマッチング)									
	4時限										
	B2-41										
8	11/25	グラフ(DPマッチング), 前半のまとめ									
9	12/02	中間試験									

授業の予定(中間試験以降) 10 12/09 全文検索アルゴリズム(simple search, KMP) | 11 | 12/16 | 全文検索アルゴリズム (BM, Aho-Corasick) 12 01/06 全文検索アルゴリズム (Aho-Corasick), デー タ圧縮 13 01/13 暗号(黄金虫, 踊る人形) 符号化(モールス信号, Zipfの法則, ハフマン 符号)テキスト圧縮 14 01/20 テキスト圧縮 (zip), 音声圧縮 (ADPCM, MP3, CELP), 画像圧縮(JPEG)



全文検索

15 02/03 期末試験

- 文書中から、与えられた文字列と完全に一致す る部分を探し出す.
- ・全文検索の種類
 - 文字列照合による全文検索
 - 索引を用いた全文検索

文字列照合タスク

- テキストに
 - キーワードが含まれているか?
 - その出現位置は?
- テキスト処理には不可欠
- タスク例 テキストTからキーワードKを見つける ・テキストT:abcabcababcababxabca ・キーワードK:abcaba

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
а	b	С	а	b	С	а	b	а	b	С	а	b	а	b	Х	а	b	С	а
			а	b	С	а	b	a٦	7										
								а	b	С	a	b	a						

キーワードは含まれているか:YES

出現位置:4文字目から始まる文字列と9文字目から始まる文字列

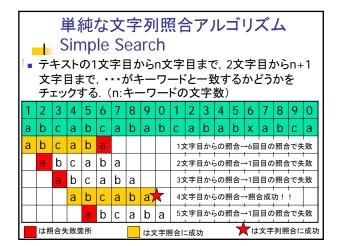


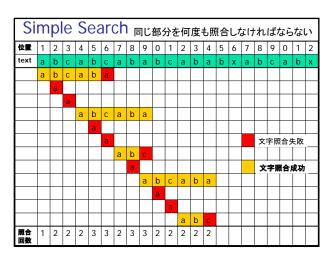
文字列照合アルゴリズム

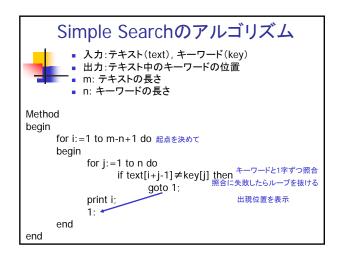
- Simple Search
- Knuth-Morris-Pratt法
- Boyer-Moore法
- Aho-Corasick法

文字列照合問題の単純な解決法 Limple Search

- Simple Searchの文字列照合手順
- Simple Searchのアルゴリズム
- Simple Searchの評価









Knuth-Morris-Pratt法 (KMP法)

- Simple Search
 - テキスト文字列中の各文字がキーワードと複数回 照合される → 冗長
- KMP法
 - ▼ 文字照合の実行中に次回の文字照合を考慮しつつ処理を進める
 - 文字照合中, バックトラックの必要がない

```
Knuth-Morris-Pratt法
                           Key: a b c a b a
                                1 2 3 4 5 6
次にキーワードの何文字目から照合すればよいか→next 0 1 1 0 1 3 2
位置1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2
text a b c <u>a b c a b a</u> b c a b a b x a b c a b x
  a b c a b a (keyの6文字目で照合失敗)
                         キーワードの2文字目に対応している
        ab<sub>c</sub>caba(照合成功)
1 2 1
Keyの3文字目から
                 a, bcaba (照合成功)
                       1 2 1
     Keyの2文字目から
                           a b C (keyの3文字目で照合失敗)
           Keyの2文字目から
                                a b c a b a
                Keyの1文字目から
```

KMP法 アルゴリズム m:textの長さ n:keywordの長さ i: textの照合位置 Method KMP J: keywordの照合位置 begin j:=1; for i:=1 to m do begin while j>0 and key[j] ≠text[i] do 照合 j:=next(j); 次の照合位置 if j=n then print i-n+1: 照合成功 j:=j+1; end end



next関数 Keyword: abcabaのとき a:1: keywordの一文字目のa 123456 a:a は以外の文字
1文字目のaで照合失敗(直前の文字がa)
□→ 照合失敗箇所の右隣とa:1を照合
→ 照合失敗箇所はキーワードの0文字目と照合→
next(1)=0
2文字目のbで照合失敗(直前の文字がab)
→ 照合失敗箇所とa:1を照合 → next(2)=1
3文字目のcで照合失敗(直前の文字がabc)
→ 照合失敗箇所とa:1を照合 → next(3)=1

next関数 Keyword: abcabaのとき a:1: keywordの一文字目のa 123456 a:a以外の文字
4文字目のaで照合失敗 (直前の文字がabca)
→ 照合失敗箇所の右隣とa:1を照合
→ 照合失敗箇所はキーワードの0文字目と照合→ next(4)=0

5文字目のbで照合失敗 (直前の文字がabcab)
→ 照合失敗箇所とa:1を照合 → next(5)=1

6文字目のaで照合失敗 (直前の文字がabcaba)
→ 照合失敗箇所とc:3を照合 → next(6)=3

6文字目のaで照合成功 (直前の文字がabcaba)
→ 照合失敗箇所(照合成功末尾の右隣)とb:2を照合 → next(7)=2

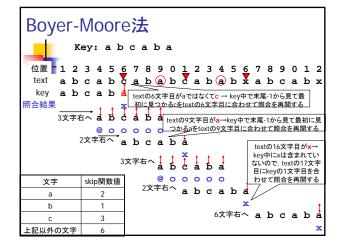
```
KMP法 アルゴリズム next関数
入力:キーワード key, 出力:next関数

n:keyの長き
j:keyの照合位置
t:keyのj文字目の直前の何文字がkeyの接頭辞になっているか
t:=0;
next(1):=0;
for j:=1 to n do keyの各文字に対してnext関数値を計算
begin
while t ≠ 0 and key[j] ≠ key[t] do
t:=next(t); keyのj文字目までの文字列がkeyの
t:=t+1; 接頭辞と一致しているか調べる
if key[j+1]=key[t] then keyの
next(j+1):=next(t); j+1文字目の
next(j+1):=t; 決定
end
end
```



_Boyer-Moore法

- キーワードの末尾から照合を行う.
- キーワードの末尾と照合したテキスト文字列の 文字を覚えておく
- その文字とキーワードの文字が一致するまで キーワードをずらす
- <u>応用情報技術者試験</u> 平成21年度秋期午後問2



```
skip関数
    ■ テキスト文字列中の照合文字 C が, キー
      ワードの末尾から何文字目にあるか
?????a
 abcaba
6543210 2文字スキップ
abcaba 6543210 1文字スキップ キーワード"a b c a b a"に対するskip関数
                               skip関数値
                      文字
?????c
  abcaba
65432103文字スキップ
                                  2
                       a
                       b
                                  1
?????x
     abcaba
6543210
                       С
                                  →3
                 上記以外の文字
                                  6
     6文字スキップ
```

```
BM法による文字列照合
                                     m:textの長さ
                                     n:keywordの長さ
J: keywordの照合位置
Method BM
begin
                                     pos: text中の照合位置
     pos:=n;
      while pos<=m do
      begin
            if text[pos]=key[n] then
            begin
                 k:=pos-1;
                  j:=n-1;
                  while i>0 and text[k]=kev[i] do
                  begin
                        k:=k-1;
                        j:=j-1;
                  end
                  if j=0 then
                        print k+1;
            end
            pos:=pos+skip(text[pos]);
end
```

BM法による文字列照合 skip関数



文字種:p~q n: keyの長さ

出力:skip関数
Method skip

begin
 for i:=p to q do
 skip(i):=n;
 for i:=1 to n-1 do
 skip(key[i]):=n-i;

初期設定(全ての文字種で keyの長さだけskip)

Keyに含まれる文字種の場合 keyの先頭から末尾まで調べて 最後に見つかった位置をkey の長さから引いた数だけskip する

BM法の評価

m: textの文字数 n: keyの文字数

- 最良の場合 m/n回の文字照合 textの文字 ○ keyの文字 = Øの場合
- 最悪の場合 m*n回の文字照合 textの文字=keyの文字={a}の場合
- キーワードが長いほど高速
 - keyに含まれない文字がtextに出現したときにkeyの長さだけ スキップできる
- 文字種類数が少ないほど遅くなる
 - text中の文字がkey中に現れる確率が高くなる → 遅くなる



end

Aho-Corasick法

- マシンAC
- AC法の文字列照合手順
- AC法の文字列照合アルゴリズム
- AC法の評価
- マシンACの構成方法



Aho-Corasick法

- 文書中から複数のキーワードを検索するための 手法
- テキストストリングをバックトラックすることなく1回 走査するだけで、複数のキーワードを同時に検 出することができる
- goto関数, failure関数, output関数により構成される

4

goto関数, failure関数, output関数

- goto関数
 - ある状態で文字xが入力されたときに遷移する状態
- failure関数
 - goto関数からfailが返された際の照合ポインタの移動先
- output関数
 - ある状態に遷移したときに検出できるキーワード

マシンAC goto関数 キーワード {"ab","bc","bab","d","abcde"}

■ ある状態で文字xが入力されたときに遷移する状態

